Duditopia

Adivina la regla

Lógica · 4.º de Primaria

Nombre: _____ **Fecha:** _____

Dudi te da una pista



Ejemplo: La máquina cambia los números siempre igual. Si entra 10, ¿qué sale? → **7**

1. Miramos cada pareja: 29 → 26, 21 → 18, 30 → 27.
2. ¿Qué le pasa al número que entra? Probamos una regla con la primera pareja y la comprobamos con las demás.
3. La regla es: resta 3 (29 −3 = 26; 21 −3 = 18; 30 −3 = 27).
4. Entra 10: 10 −3 = 7.

Entra	29	21	30	10
Sale	26	18	27	?

1 La máquina cambia los números siempre igual. Si entra 1, ¿qué sale?

Entra	10	11	5	1
Sale	23	24	18	?

Respuesta: _____

2 La máquina cambia los números siempre igual. Si entra 8, ¿qué sale?

Entra	1	9	10	8
Sale	6	54	60	?

Respuesta: _____

3 La máquina cambia los números siempre igual. Si entra 42, ¿qué sale?

Entra	20	43	36	42
Sale	7	30	23	?

Respuesta: _____

4 La máquina cambia los números siempre igual. ¿Cuál es su regla?

Entra	21	34	31
Sale	16	29	26

○ ×5 −1 ○ −5 ○ ×2 ○ ×5 +1

5 La máquina cambia los números siempre igual. Si entra 27, ¿qué sale?

Entra	39	21	35	27
Sale	28	10	24	?

Respuesta: _____

6 La máquina cambia los números siempre igual. Si entra 35, ¿qué sale?

Entra	16	30	29	35
Sale	6	20	19	?

Respuesta: _____

7 La máquina cambia los números siempre igual. ¿Cuál es su regla?

Entra	21	24	43
Sale	8	11	30

○ ×2 +1 ○ ×13 ○ −13 ○ ×13 −1

8 La máquina cambia los números siempre igual. ¿Cuál es su regla?

Entra	7	4	9
Sale	26	17	32

○ ×3 −1 ○ ×2 ○ ×3 +5 ○ :2

¿Cómo te ha ido? ○ ○ ○

¡Muy bien! Ficha terminada



Para la persona adulta: estas son las respuestas de la ficha «Adivina la regla». Si se ha equivocado, leed juntos la explicación y probad otra vez: hay más ejercicios resueltos de este tema en duditopia.com/ejercicios.

1 **14**
La regla es: suma 13 (10 +13 = 23; 11 +13 = 24; 5 +13 = 18). Entra 1: 1 +13 = 14.

2 **48**
La regla es: multiplica por 6 (1 ×6 = 6; 9 ×6 = 54; 10 ×6 = 60). Entra 8: 8 ×6 = 48.

3 **29**
La regla es: resta 13 (20 −13 = 7; 43 −13 = 30; 36 −13 = 23). Entra 42: 42 −13 = 29.

4 **−5**
La regla es: resta 5 (21 −5 = 16; 34 −5 = 29; 31 −5 = 26).

5 **16**
La regla es: resta 11 (39 −11 = 28; 21 −11 = 10; 35 −11 = 24). Entra 27: 27 −11 = 16.

6 **25**
La regla es: resta 10 (16 −10 = 6; 30 −10 = 20; 29 −10 = 19). Entra 35: 35 −10 = 25.

7 **−13**
La regla es: resta 13 (21 −13 = 8; 24 −13 = 11; 43 −13 = 30).

8 **×3 +5**
La regla es: multiplica por 3 y suma 5 (7 ×3 +5 = 26; 4 ×3 +5 = 17; 9 ×3 +5 = 32).