Duditopia

Adivina la regla

Lógica · 6.º de Primaria





Nombre: _____ **Fecha:** _____

Dudi te da una pista

Ejemplo: La máquina cambia los números siempre igual. Si entra 9, ¿qué sale? → **32**

1. Miramos cada pareja: 8 → 29, 6 → 23, 5 → 20.
2. ¿Qué le pasa al número que entra? Probamos una regla con la primera pareja y la comprobamos con las demás.
3. La regla es: multiplica por 3 y suma 5 (8 ×3 +5 = 29; 6 ×3 +5 = 23; 5 ×3 +5 = 20).
4. Entra 9: 9 ×3 +5 = 32.



Entra	8	6	5	9
Sale	29	23	20	?

1 La máquina cambia los números siempre igual. Si entra 3, ¿qué sale?

Entra	4	10	2	3
Sale	16	40	8	?

Respuesta: _____

2 La máquina cambia los números siempre igual. Si entra 10, ¿qué sale?

Entra	5	4	6	10
Sale	23	19	27	?

Respuesta: _____

3 La máquina cambia los números siempre igual. Si entra 10, ¿qué sale?

Entra	2	3	7	10
Sale	10	15	35	?

Respuesta: _____

4 La máquina cambia los números siempre igual. ¿Cuál es su regla?

Entra	9	4	6
Sale	22	7	13

○ ×3 ○ ×2 +1 ○ ×2 ○ ×3 −5

5 La máquina cambia los números siempre igual. Si entra 5, ¿qué sale?

Entra	8	14	7	5
Sale	5	11	4	?

Respuesta: _____

6 La máquina cambia los números siempre igual. Si entra 9, ¿qué sale?

Entra	6	7	1	9
Sale	22	25	7	?

Respuesta: _____

7 La máquina cambia los números siempre igual. ¿Cuál es su regla?

Entra	1	4	9
Sale	3	12	27

○ ×3 −1 ○ ×3 ○ ×2 +1 ○ ×3 +1

8 La máquina cambia los números siempre igual. ¿Cuál es su regla?

Entra	7	1	6
Sale	28	4	24

○ :2 ○ ×4 −1 ○ +5 ○ ×4

¿Cómo te ha ido? ○ ○ ○

¡Muy bien! Ficha terminada







Para la persona adulta: estas son las respuestas de la ficha «Adivina la regla». Si se ha equivocado, leed juntos la explicación y probad otra vez: hay más ejercicios resueltos de este tema en duditopia.com/ejercicios.

1 **12**
La regla es: multiplica por 4 (4 ×4 = 16; 10 ×4 = 40; 2 ×4 = 8). Entra 3: 3 ×4 = 12.

2 **43**
La regla es: multiplica por 4 y suma 3 (5 ×4 +3 = 23; 4 ×4 +3 = 19; 6 ×4 +3 = 27). Entra 10: 10 ×4 +3 = 43.

3 **50**
La regla es: multiplica por 5 (2 ×5 = 10; 3 ×5 = 15; 7 ×5 = 35). Entra 10: 10 ×5 = 50.

4 **×3 −5**
La regla es: multiplica por 3 y resta 5 (9 ×3 −5 = 22; 4 ×3 −5 = 7; 6 ×3 −5 = 13).

5 **2**
La regla es: resta 3 (8 −3 = 5; 14 −3 = 11; 7 −3 = 4). Entra 5: 5 −3 = 2.

6 **31**
La regla es: multiplica por 3 y suma 4 (6 ×3 +4 = 22; 7 ×3 +4 = 25; 1 ×3 +4 = 7). Entra 9: 9 ×3 +4 = 31.

7 **×3**
La regla es: multiplica por 3 (1 ×3 = 3; 4 ×3 = 12; 9 ×3 = 27).

8 **×4**
La regla es: multiplica por 4 (7 ×4 = 28; 1 ×4 = 4; 6 ×4 = 24).

